

Národní soutěž ČR v kybernetické bezpečnosti

ročník 2025/2026

SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA PRO FINÁLE

Finále se uskuteční dne **22. až 23. dubna 2026** v areálu Univerzity J. E. Purkyně v Ústí nad Labem.

Finále bude rozděleno do dvou základních částí:

1. Individuální část
2. Týmová část

Obecná pravidla:

#	Pravidlo
1	Pokud se Finalista nedostaví k zahájení finále (22. 4. 2026 ve 13:00), bude z finále vyloučen. Pokud se Finalista nedostaví na zahájení řešení jednotlivého úkolu, bude z řešení daného úkolu vyloučen.
2	Finalista se musí chovat slušně, nesmí verbálně, fyzicky nebo jinak napadat jiné účastníky finále. Finalista musí řádně dbát o přidělené technické i netechnické vybavení a organizačních pokynů organizátorů.
3	Finalista nesmí při řešení úkolů podvádět nebo opisovat. Za podvádění se nepovažuje: 1) vyhledávání informací na internetu; 2) požádání o oficiální nápovědu, pokud je přípustná; 3) používání vlastního notebooku, tabletu nebo mobilního telefonu; 4) studium odborné literatury; 5) používání generativní AI. V rámci národního finále NSKB10 je používání LLM a generativní AI, včetně vlastních modelů, výslovně zakázáno.
4	Finalista nesmí zveřejňovat zadání jednotlivých individuálních nebo týmových úkolů. V průběhu soutěže rovněž nesmí veřejně publikovat a komentovat průběh soutěže (na sociálních sítích apod.). Finalista nesmí opustit soutěžní místnost se zadáním úkolu, přiděleným technickým vybavením nebo kopií soutěžního zadání (úkolu), pokud to není výslovně povoleno. Finalista nesmí s nikým jiným sdílet přístup na soutěžní portál.

5	Finalista, pokud to není v zadání úkolu zakázáno, může opustit soutěžní místnost v průběhu plnění úkolu. Pokud má být Finalista za plnění úkolu hodnocen, musí se do soutěžní místnosti vrátit před uplynutím času pro plnění daného úkolu nebo před vyřešením úkolu, podle toho, co nastane dříve.
6	Při porušení pravidel #2, #3, #4 a #5 bude Finalista organizátory nejprve napomenut, při opakovaném porušení pravidla bude z finále vyloučen. Finalista může být vyloučen i na základě rozhodnutí Soutěžního výboru (při porušení soutěžních pravidel pro finále).
7	Finalista může sám požádat o vyřazení z účasti ve Finále.
8	Proti rozhodnutí Soutěžního výboru je možné vznést protest pouze okamžitě. Soutěžní výbor rozhodne o protestu do 30 minut.
9	Rozhodnutí soutěžního výboru je konečné. Proti rozhodnutí Soutěžního výboru o protestu není odvolání přípustné.
10	Bodové hodnocení každého Finalisty se skládá z: 1) hodnocení individuálních úkolů; 2) hodnocení týmových úkolů (pouze finalisté účastníci se týmové části); 3) bodů získaných za bonusové úkoly vyhlášené před finále (pokud existují); 4) bonusových bodů přidělených soutěžním výborem.
11	V případě shodného počtu bodů několika Finalistů bude o pořadí rozhodnuto ve prospěch toho, kdo má: 1) časové hledisko získání bodů dle soutěžního portálu; 2) více bodů z individuálních úkolů; 3) více týmových bodů z týmové části finále. V případě rovnosti i po uplatnění všech výše uvedených kritérií bude rozhodnuto losem.

Pravidla pro individuální část finále:

#	Pravidlo
I	Pro individuální úkoly je stanoven pevný čas pro jejich řešení. Tento čas bude Soutěžním výborem vyhlášen před zahájením individuálních úkolů.
II	Individuální úkoly jsou rozděleny do různých kategorií podle jejich složitosti a časové náročnosti. Finalista si sám vybere, které úkoly bude v přiděleném časovém intervalu řešit. Některé úkoly mohou být dostupné v jednom okamžiku jen určitému počtu Finalistů (rychlejší má přednost). Detailní pravidla sdělí Soutěžní výbor před zahájením individuální části finále.
III	Finalista obdrží bodové hodnocení jen za vyřešené individuální úkoly (nikoliv rozpracované, nebo částečně vyřešené), přičemž u některých úkolů mohou obdržet

	bodové hodnocení jen nejrychlejší řešitelé. Některé úlohy mohou mít více dílčích úkolů, které mohou být hodnoceny samostatně. Toto nevyklučuje získání bonusových bodů přidělených soutěžním výborem.
IV	Finalista nesmí technicky útočit na jiné Finalisty nebo znemožňovat plnění soutěžních úkolů jiným Finalistům jiným způsobem. Finalista nesmí používat brute force techniky proti soutěžnímu portálu. Toto pravidlo se obdobně použije i při řešení týmových úkolů. <i>Vlajka pro jednu z individuálních úloh je: FLAG{PRAVIDLA-NSKB}</i>

Pravidla pro týmovou část finále:

#	Pravidlo
A	Týmové úkoly bude řešit jen vybraný počet nejlepších Finalistů (dle počtu získaných bodů za individuální úkoly). O Finalistech, kteří budou řešit týmové úkoly, rozhodne Soutěžní výbor.
B	Pro týmovou část jsou Finalisté rozděleni do soutěžních týmů, přičemž každý tým bude mít maximálně jednoho studenta z kategorie VŠ. Členství v týmu je po dobu týmové části finále neměnné.
C	Finalista může pracovat jen v přiděleném týmu. Finalista nesmí pomáhat anebo škodit jinému týmu nebo Finalistovi, pokud to zadání úkolu nedovoluje.
D	Kapitánem týmu je student soutěžící v kategorii: vysokoškolák.
E	Pouze Kapitán týmu může požádat zástupce Soutěžního výboru o nápovědu, popř. pomoc v rámci definovaných pravidel. (Toto pravidlo platí jen v případě nepoužití soutěžního portálu CTFd).
F	Každá pomoc vyžádaná Kapitánem je penalizována trestnými body. Trestné body dostává tým jako celek.
G	Pro plnění úkolů týmové části finále je stanoven čas. Uplynutím přiděleného času plnění týmové části finále končí.

Verze: 1.0 ze dne 4. dubna 2026

Výklad pravidel může činit pouze Soutěžní výbor