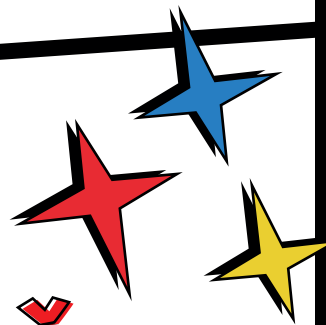


Určeno pro žáky ZŠ

KYBER KOMIKS 2026

ZTRACEN VE VIRTUÁLNÍM SVĚTĚ



Centrum kybernetické bezpečnosti, z.ú. a Jihočeská hospodářská komora při příležitosti konání národního finále 10. ročníku Kybersoutěže v Ústí nad Labem vyhlašuje soutěž pro žáky základních škol Ústeckého kraje na téma: **Ztracen ve virtuálním světě.**

Komiks mohou **nakreslit**, namalovat (kreativně zpracovat na papír) nebo ho můžou vytvořit elektronicky a využít k tomu všechny dostupné podklady (legálně), i umělou inteligenci. Budeme hodnotit hlavně **kreativitu, obsah a myšlenku**. Nehledáme umělecké dílo, zapojit se může každý, kdo má chuť a nemusí být nutně Picasso :)

Cíl soutěže:

Zvýšit povědomí o bezpečnosti na internetu.

O čem může být komiks? Inspirovat se můžete těmito tématy:

- **Digitélní závislost** – Když už je online svět důležitější než ten skutečný...
- **Nevhodné ovlivňování online kamarády** – Co když se necháš strhnout špatným směrem?
- **Kyberšikana** – Když slova bolí víc než rány ...
- **Zneužití dat** – Jak snadno se může ztratit soukromí?

Jak má komiks vypadat, co musí obsahovat?

- Minimálně **6 panelů (obrázků)**, které na sebe navazují a tvoří jasnou dějovou linii.
- **Hlavní hrdina nebo více hrdinů**, kteří se s daným problémem setkají a řeší ho.
- **Dialogy nebo popisky**, které pomohou vyprávět příběh.
- **Srozumitelnost, poutavost a myšlenka**, která vede k zamyšlení.

Žáci mohou soutěžit ve čtyřech kategoriích:

- 4. – 6. třída ZŠ
 - **Jednotlivec** – komiks vypracuje jeden žák/žákyně
 - **skupina** – komiks vypracuje skupina 3–5 žáků/žákyní
- 7. – 9. třída ZŠ
 - **Jednotlivec** – komiks vypracuje jeden žák/žákyně
 - **skupina** – komiks vypracuje skupina 3–5 žáků/žákyní

Jak se můžeme do soutěže zapojit?

1. Přihlaste svoji školu do 31. prosince 2025, po registraci obdržíte další informace.
2. Předějte svým žákům informaci o soutěži společně s letákem (viz níže)
3. V rámci školního kola **vyberte max. 3 nejlepší práce** za školu z každé kategorie a ty zašlete na mail office@kybercentrum.cz do 28. února 2026 (formou fotky nebo elektronicky ve formátu PDF nebo JPG).

Každý žák/skupina může soutěžit s jedním komiksem.

Jak bude soutěž probíhat?

1. Odborná porota vybere 5 nejlepších prací (finalistů) z každé kategorie.
2. Finalistům pošleme informaci o tom, že postoupili do finále a pozveme je na vyhlášení vítězů.
3. **Vyhlášení vítězů soutěže proběhne 23. dubna 2026 v areálu UJEP v Ústí nad Labem** v rámci osvětově-odborného doprovodného programu národního finále Kybersoutěže určeného pro žáky, studenty a učitele ZŠ a SŠ.

Rádi zodpovíme Vaše dotazy: Šárka Plzáková, plzakova@kybercentrum.cz



Registrace:

forms.office.com/e/ex8LnhFh3w

